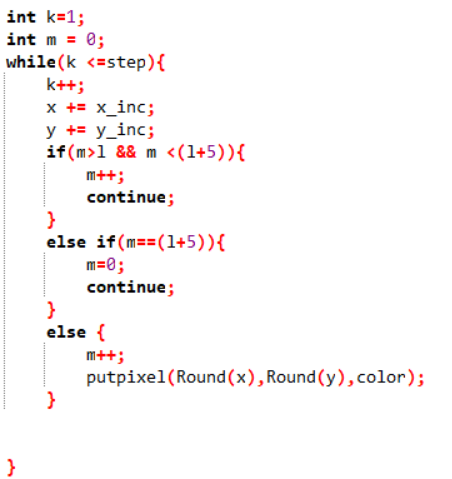
**KỸ THUẬT ĐỒ HỌA**

**BÀI 2 – PHẦN 1**

1. **Đường nét đứt**

**Thuật toán sử dụng:** Thuật toán vẽ đường thẳng DDA

**Điểm thay đổi:** Để có được các đoạn đứt nét trong đường thẳng sử dụng biến đếm dựa trên độ dài của những đoạn liền nét. Bỏ qua không put các pixel nằm ở vị trí kết thúc các đoạn liền nét này sau đó lại giảm biến đếm về 0 rồi tiếp tục tăng, lặp lại cho đến hết đoạn thẳng.



1. **Nét chấm gạch**
2. **Nét 2 chấm gạch**
3. **Mũi tên**
4. **Hình chữ nhật**